

<キンボールスポーツはんなり大会2021 申し合わせ事項>

	ファミリー・エンジョイの部	トップ・チャレンジの部
トップコール	全部門トップコールをします。 トップコールでない場合は、「コールミス」とします。 なお、予選においては、残り <u>1分</u> で解除とします。	
ウォーキング	反則ではありません。	オフィシャルルールに準じます
コンタクトミス	ヒットしたボールが攻撃側のプレイヤーに触れて、軌道が変わった場合のみ反則ではありません。	
タイムオーバー	反則ではありません。	
ヒット	両手とします。片手でヒットをした場合は <u>イリーガルオフense</u> とします。	
カラーとコール	コールは「英語」です 「ピンク」、「グレー」、「ブラック」	コールは「フランス語」です 「ブル」、「ギリ」、「ノワール」
チーム不参加の場合 (予選時)	2チームでゲームを行います。 (試合終了時で得点が高いもしくは15点に先に達したチームを1位とします)	
試合開始時のヒットインチーム	予選とプレイオフ時は「ピンクもしくはブルー」とします。 準決勝と決勝の第1ピリオドはレフリーがサイコロを振り決定します。	
タイムアウト	予選・プレイオフ・準決勝はチームからの申請によるタイムアウトはなし。	
プレイオフ	申し込みチーム数によって運営方法を決定します。	
同点の場合 (プレイオフ一部)	予選の結果を反映させます。	
決勝戦	① 7分2ピリオド ② 同点の場合は、ピリオドポイントを反映 ③ それでも同点の場合は、3点先取のタイブレイク	① 11点2ピリオド先取 ② 9点の時点で3位チームは退出し、11点で終了 ③ 2ピリオド目以降のヒットインについては、各ピリオドの最低点数チームとします。